Пояснительная записка к проекту Костарева Леонида и Иожицы Сергея «Xdecy»

Идея проекта – создание roguelike игры с использованием python, pygame и некоторых вспомогательных библиотек.

Проект состоит из двух частей: самой игры и редактора уровней для неё.

При запуске игры пользователя встречает меню с возможностью выбора уровня и ресурспака и запуска игры, также можно запустить редактор уровней

В редакторе уровней можно расставлять блоки, предметы и мобов. Создавать и изменять уровни.